|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | 개강 3주차 | **기간** | 200330~200404 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | Monster object  구조체, 프로토콜 수정 중  Accept thread 구조 수정 | | | | |

<상세 수행내용>

로컬서버의 ipv4 주소를 가져오기 위해 gethostbyname, inet\_ntoa함수를 사용하는데 다른 함수로 변경하라는 에러가 있어서 이를 다른 함수로 바꾸는 작업중

다이렉트X 에서 월드좌표를 위해 사용하는 4x4행렬을 서버에서 이용하기 위해 구조체 수정

Accept thread 구조 수정 중

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** |  | | |
| **해결방안** |  | | |
| **다음주차** | 개강 4주차 | **다음기간** | 200406 ~ 200411 |
| **다음주 할 일** | 몬스터 object전용 thread 구현 | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |